

A photograph of four people (three women and one man) sitting around a table in a meeting, looking at a laptop. The image is overlaid with a pink tint.

Entwickeln & Gestalten Sie mit uns die Produkte von morgen!

Sie lieben das Gestalten interaktiver Nutzererlebnisse und kreativer und moderner HMIs? Sie wollten schon immer ein Teil der gesamtheitlichen Produktentwicklung sein und interdisziplinär mit Industriedesignern, Konstrukteuren und Prototypenbauern zusammenarbeiten? Sie sind an einer abwechslungsreichen Aufgabe mit Zukunftsperspektive interessiert? Teamarbeit bereitet Ihnen Freude, auch in inhaltlich und terminlich anspruchsvollen Entwicklungsprojekten? Dann sollten wir uns kennenlernen!

Gestalten Sie Ihre Zukunft mit uns!

BUSSE hat einen exzellenten Ruf und ist eines der erfolgreichsten Design- und Produktentwicklungsunternehmen in Europa. Wir entwickeln und gestalten für unsere Kunden hochtechnologische Produkte von der Idee bis zur Serienreife. Hierzu bieten wir seit 1959 mit unserem interdisziplinären Team bei uns vor Ort aus einer Hand Produkt- und Interfacedesign, Mechanik-Konstruktion und Prototypenbau. Unseren Erfolg führen wir auf die fachliche Kompetenz und das hohe Engagement unserer Mitarbeiter/-innen zurück. Flache Hierarchien und ein gutes Betriebsklima geben viel Raum für eigene Ideen.

Aktuell suchen wir zum nächstmöglichen Einsatz, zur Verstärkung unseres UI / UX Design Teams, eine(n):

Trainee UI / UX Design (m/w/d) in Vollzeit

Ihre Aufgaben

- + Entwicklung und Gestaltung von hardware- und softwareseitigen Bedienschnittstellen für die Produkte unserer Kunden.
- + Entwicklung von innovativen, sowie selbsterklärenden Bedienkonzepten nach dem Human Centered Design Prozess.
- + Ausarbeiten von Benutzergruppen, Nutzungsszenarios / Customer Journeys.
- + Erstellen von Mockups und Klickdummies.
- + Mitarbeit beim Aufsetzen, Durchführen und Auswerten von Usability Testings.
- + Erstellen von begeisternden und modernen Screendesigns, Iconkonzepten und Animationen.
- + Unterstützung beim Erstellen von Styleguides für Design- und Interaktionsrichtlinien sowie Animationskonzepten.
- + Erstellen von Produktgrafiken.
- + Teilnahme an KickOff Workshops, Usability Testings und Kunden-Reviews.

Ihre Qualifikation

- + Erfolgreich abgeschlossenes Studium Fachrichtung Mediendesign, Kommunikationsdesign, Ausbildung als Mediengestalter oder vergleichbar.
- + Berufseinstieg oder erste Erfahrung im Bereich UX Design.
- + Begeisterung dafür, komplexe Zusammenhänge einfach und verständlich darzustellen.
- + Kenntnis des Human Centered Design Process von Vorteil.
- + Gutes gestalterisches Verständnis und ein Gefühl für Trends und Innovationen.
- + Kenntnisse im Bereich der konzeptionellen und visuellen Gestaltungsarbeit.
- + Erfahrungen im Umgang mit den gängigen Software Tools für Gestaltungs- und UX Projekte.
- + Teamfähigkeit, sicheres Auftreten, überzeugende Kommunikationsfähigkeiten, Durchsetzungsvermögen.
- + Präsentationssicher in Deutsch und Englisch.

Wir bieten Ihnen

- + Raum für Kreativität und Struktur.
- + Wechselnde Herausforderungen innerhalb unserer Konzept- und Gestaltungsprojekte in unterschiedlichsten Branchen.
- + Geregelte 40 h / Woche mit Zeiterfassungssystem.
- + Möglichkeit zur Arbeit im FlexOffice.
- + Leistungsbasiertes Gehalt.
- + Wir fördern fachlichen Weiterentwicklung und Fortbildung.
- + Gute Erreichbarkeit durch das Autobahnkreuz Ulm / Elchingen und die öffentlichen Verkehrsmittel.
- + attraktive Lebensqualität am Standort Ulm mit toller Altstadt & Infrastruktur, guten Anbindungsmöglichkeit ins Allgäu, die Alpen und den Bodensee sowie an die Städte München und Stuttgart.

Sind Sie der Meinung wir könnten zueinander passen? – Schicken Sie uns Ihre aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen inkl. Portfolio und ergänzen Sie das Anschreiben bitte um den frühestmöglichen Eintrittstermin und Ihre Jahresgehaltsvorstellung.

Wir freuen uns Sie kennen zu lernen.

BUSSE DESIGN+ENGINEERING GmbH
Nersinger Straße 18
89275 Elchingen

jobs@busse-design.com

www.busse-design.com

www.busse-experience.com

